Warunki Licencji na użytkowanie gry scenariuszowej „Koalicja”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejsze Warunki Licencji określają zasady korzystania z gry scenariuszowej „Koalicja” (dalej: „Gra”), opracowanej przez Fundację Patrz Szerzej z siedzibą w Warszawie (02-776), ul. Mieczysława Szczuki 2 lok. 28, KRS 0001070781, NIP 9512582889, REGON 527014557 (dalej: „**Licencjodawca**”).
2. Licencja przeznaczona jest dla podmiotu wskazanego w nagłówku pliku z Grą, będącego nabywcą licencji na użytkowanie Gry w ramach działań edukacyjnych, szkoleniowych lub integracyjnych (dalej: „**Licencjobiorca**”).
3. Z chwilą zakupu licencji na użytkowanie Gry niniejsze Warunki Licencji stają się prawnie wiążące i stanowią umowę licencyjną pomiędzy Licencjodawcą a Licencjobiorcą. Przyjęcie oferty jest równoznaczne z potwierdzeniem zapoznania się z niniejszymi Warunkami Licencji i ich akceptacją.
4. Wzór niniejszych Warunków Licencji stanowi załącznik do oferty. Po zakupie Licencjodawca zapewnia Licencjobiorcy dostęp do Gry, a link do pełnej treści Warunków Licencji udostępniany jest w pliku z Grą.

§ 2. Przedmiot umowy

1. Licencjodawca oświadcza, że przysługują mu pełne autorskie prawa majątkowe do gry scenariuszowej „Koalicja” (dalej: „Gra”), obejmujące w szczególności:
    a. instrukcję i materiały PDF przeznaczone do wydruku,
    b. wzór umowy koalicyjnej wykorzystywany w rozgrywce,
    c. aplikację internetową do zliczania punktów, dostępną na dedykowanej Strefie Gracza znajdującym się na stronie internetowej Fundacji,
    d. oryginalne grafiki, layout, logo Gry oraz inne materiały pomocnicze.
2. Na mocy niniejszej umowy Licencjodawca udziela Licencjobiorcy odpłatnej, niewyłącznej i nieprzenoszalnej licencji na korzystanie z Gry na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, na warunkach określonych w niniejszej umowie.
3. Materiały, z których składa się Gra zostaną przekazane Licencjobiorcy w formie elektronicznej wyłącznie po zaksięgowaniu pełnej kwoty na rachunku bankowym Fundacji. W przypadku wariantu obejmującego elementy fizyczne (np. żetony, egzemplarze drukowane), zostaną one przekazane zgodnie z ustaleniami oferty.

§ 3. Zakres licencji

1. Licencja udzielana na podstawie niniejszej umowy obejmuje prawo wielokrotnego, bezterminowego korzystania z gry „Koalicja” przez Licencjobiorcę dla własnych potrzeb edukacyjnych, warsztatowych i szkoleniowych, zgodnie z funkcjami i przeznaczeniem Gry.
2. Dostęp do aplikacji internetowej związanej z Grą odbywa się przez dedykowaną Strefę Gracza.
3. Licencjobiorca nie ma prawa do:
    a) udostępniania, wypożyczania, najmu lub przekazywania Gry lub jej elementów, m.in. instrukcji, plików PDF, grafik, danych logowania do Strefy Gracza lub aplikacji osobom trzecim – w jakiejkolwiek formie,
    b) publicznego rozpowszechniania lub udostępniania w sieci Gry lub jej elementów, a także dopuszczania do nieuprawnionego dostępu, pobierania lub kopiowania przez osoby trzecie,
    c) wprowadzania jakichkolwiek zmian, poprawek ani modyfikacji Gry, jej plików, grafik, aplikacji oraz innych elementów – niezależnie od celu. Prawa do modyfikacji mogą być udzielone wyłącznie na podstawie odrębnej licencji zawartej w formie pisemnej,
    d) tworzenia utworów zależnych w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, w szczególności modyfikowania, tłumaczenia, adaptowania lub wykorzystywania elementów Gry do tworzenia nowych gier, materiałów dydaktycznych, scenariuszy lub innych opracowań.
4. Licencjobiorca ma prawo powielać wybrane części Gry lub jej elementów wyłącznie w celu przekazania ich uczestnikom prowadzonych przez siebie stacjonarnych zajęć edukacyjnych, warsztatów lub rozgrywek. Powielanie dotyczy wyłącznie materiałów w formacie PDF, przeznaczonych do druku dla uczestników rozgrywki. Powielanie nie jest dozwolone w przypadku szkoleń e-learningowych ani zajęć prowadzonych w trybie zdalnym bez osobistego udziału prowadzącego.
5. Zajęcia edukacyjne, warsztatowe i szkoleniowe z wykorzystaniem Gry mogą być prowadzone wyłącznie przez osoby upoważnione przez Licencjobiorcę, które pozostają z nim w stosunku pracy, stosunku cywilnoprawnym lub innym stosunku zatrudnienia.

§ 4. Strefa Gracza, aplikacja i wsparcie techniczne

1. Licencjodawca zapewnia Licencjobiorcy dostęp do dedykowanej Strefy Gracza, umożliwiającej korzystanie z aplikacji internetowej powiązanej z Grą oraz uzyskiwanie bieżących informacji o jej aktualizacjach. Strefa Gracza stanowi integralną część systemu obsługi Gry, wspierając jej prawidłowe użytkowanie.
2. Dostęp do Strefy Gracza oraz aplikacji internetowej przyznawany jest Licencjobiorcy na okres co najmniej 2 lat od dnia przekazania Gry i jej elementów. Licencjobiorca otrzymuje dane dostępowe, które są przeznaczone wyłącznie do jego użytku i nie mogą być przekazywane osobom trzecim.
3. W przypadku problemów technicznych uniemożliwiających prawidłowe korzystanie z Strefy Gracza lub aplikacji, Licencjobiorca może zgłosić problem drogą mailową lub telefoniczną. W przypadku zgłoszenia problemu Licencjodawca zobowiązuje się do:
    a) potwierdzenia otrzymania zgłoszenia w terminie nie dłuższym niż 1 dzień roboczy od momentu jego otrzymania,
    b) przystąpienia do usunięcia usterki w rozsądnym terminie, odpowiednim do rodzaju problemu,
    c) informowania Licencjobiorcy o postępach w usuwaniu awarii w przypadku problemów trwających dłużej niż 48 godzin.
4. Licencjodawca ma prawo wprowadzać modyfikacje i ulepszenia Gry, instrukcji oraz aplikacji udostępnianych za pośrednictwem Strefy Gracza, w szczególności w zakresie funkcjonalności, bezpieczeństwa i treści. O wprowadzonych zmianach Licencjobiorcy będą informowani za pośrednictwem Strefy Gracza. Zmiany te mogą powodować rozszerzenie funkcjonalności lub zwiększenie zakresu dostępu Licencjobiorcy, jednak nie mogą prowadzić do ograniczenia dotychczasowych uprawnień ani zmniejszenia dostępności zakupionych elementów Gry.

§ 5. Naruszenia Warunków licencji

1. W przypadku naruszenia niniejszych Warunków Licencji przez Licencjobiorcę, Licencjodawca ma prawo cofnąć udzieloną licencję ze skutkiem natychmiastowym.
2. Cofnięcie licencji nie pozbawia Licencjodawcy prawa do dochodzenia roszczeń cywilnoprawnych, w tym odszkodowania za wszelkie szkody poniesione w wyniku naruszenia praw autorskich i/lub niniejszych Warunków licencji, w szczególności w razie bezprawnego rozpowszechniania, modyfikowania, przypisywania sobie autorstwa bądź komercyjnego wykorzystania Gry lub jej elementów.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszymi Warunkami licencji zastosowanie mają przepisy ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz Kodeksu cywilnego.
2. Ewentualne spory wynikłe z niniejszych Warunków licencji rozstrzygane będą przez sąd właściwy dla siedziby Licencjodawcy.
3. Licencjodawca zastrzega sobie prawo aktualizacji niniejszych Warunków licencji, przy czym zmiany nie mogą naruszać praw nabytych Licencjobiorców.